

# JAK SE STÁT KEŤASEM

Během první světové války došlo k obrovské krizi v zásobování základními životními potřebami. Většina lidí skoro každý den řešila otázku přežití – sháněla jídlo nebo třeba uhlí legální cestou i na černém trhu. Někteří naopak dokázali z bída bohatnout – stali se keťasy (válečnými lichváři, překupníky). I ty máš šanci být jedním z nich.

**Hra pro 2–6 hráčů, doporučený věk 6–99 let.**

## Pravidla:

- 1) Erár (stát)** – vyberte ze svého středu správce erární kasy a majetku.
- 2) Hráč** – na začátku hry obdržíš 50 quidonů. Poté postupuješ podle hodu kostkou po jednotlivých polích a plníš pokyny nebo můžeš nakupovat zboží, nemovitosti apod.
- 3) Především musíš přežít** – při každém průchodu startem musíš „spotřebovat“ základní životní potřeby. Tzn. odevzdej ze svých zásob (vyřaď ze hry) a) něco k jídlu, b) něco na sebe a c) něco na topení/svícení. Obvykle se ti nepodaří sehnat všechno, protože zásobování nefunguje, jak má. V tom případě se musíš obrátit na černý trh (viz bod 5). Můžeš nakupovat do zásoby, ale na každém políčku (v jednom tahu) vždy jen jeden kus.
- 4) Za zboží se platí majiteli příslušné nemovitosti (velkostatku apod.) nebo eráru** (pokud není nemovitost zakoupena). To samé platí pro pokuty a poplatky.
- 5) Černý trh.** Když při průchodu startem nemáš základní životní potřeby, prodá ti je soupeř nebo erár (majitel zboží nebo příslušné nemovitosti) na černém trhu – ale za dvojnásobek původní ceny. U eráru můžeš kupovat zboží podle svého výběru. Pokud už příslušný podnik vlastní soukromník, může ti vnutit dražší zboží (např. ti neprodá řepu, ale jen mouku).
- 6) Množství zboží je omezené** – pokud dojde k jeho vykoupení nebo spotřebování, musíš sehnat něco jiného.
- 7) Šmelina** – pokud jsi majitel nemovitosti a chceš, aby se tvé zboží rychle vykoupilo (aby měli protihráči potíže) můžeš zboží ukrýt u sebe – vždy jen jeden kus a pouze tehdy, když při hře stoupneš na příslušné políčko. Se zbožím pak můžeš obchodovat na černém trhu, ale nemusíš.
- 8) Po celou dobu můžeš s ostatními obchodovat nebo vyměňovat**, ale jen když jsi na řadě.
- 9) Pokud nemáš na zaplacení** a žádný z hráčů nechce odkoupit tvoji nemovitost nebo zboží, odkoupí je stát za polovičku nákupní ceny. Pokud k nucenému odprodeji došlo v důsledku vlastnictví nemovitosti (např. mimořádná daň z nemovitosti nebo úplatek), po prodeji již nemusíš platit (daň, úplatek apod.).
- 10) Pokud ti došly peníze a nemáš již nic na prodej, hra pro tebe končí – umřel jsi hladý. Stejně tak, pokud jsi nesehnal nic k jídlu. Jestliže nemáš nic na sebe nebo čím topit, umřel jsi.** Tvůj majetek propadá státu a může ho koupit protihráč.
- 11) Velkostatek** tě zajistí natrvalo jídlem a umožní ti prodávat příslušné zboží (mouka, brambory, řepa).
- 12) Továrna** tě zajistí natrvalo oblečením a umožní ti prodávat příslušné zboží (kožichy, boty, plátno).
- 13) Velkoobchod** tě zajistí natrvalo topením a umožní ti prodávat příslušné zboží (petrolej, uhlí, dřevo).
- 14) Zbrojovka a banka** ti zajistí pravidelný příjem 20Q při průchodu startem a poplatky od protihráčů.
- 15) Politická a úřední kariéra** ti zajistí pravidelný plat, imunitu ve vězení a ochrání tě před odvedením do armády. Nemůžeš zároveň budovat politickou i úřednickou kariéru. Každá funkce může být obsazena jen jednou osobou. Pro postup musíš dodržovat posloupnost (starosta – poslanec – ministr resp. okresní hejtman – krajský hejtman – místodržící). Po povýšení se nižší funkce uvolní pro další hráče.
- 16) Při průchodu startem** získávají majitelé nemovitostí státní zakázky, nemajetní podporu. Na podporu nemá nárok politik ani úředník (pokud jsi jen členem nějaké komise, nárok na podporu jsi neztratil).
- 17) Pokud dojdou eráru peníze, musí mu každý z hráčů odevzdat polovinu své hotovosti.**
- 18) Ceny, daně, poplatky apod. se zaokrouhlují na celé quidony.**
- 19) Do vězení (za mříže)** tě může poslat jen karta náhody. Když na políčko stoupneš po hodu kostkou, nemusíš se vykupovat, jen procházíš.
- 20) Konec hry** – vítězí ten, kdo získá jako první 150 quidonů (nebo jinou částku, na které se dohodnete), nebo můžete hrát, dokud nezůstane naživu poslední hráč.