

# START →

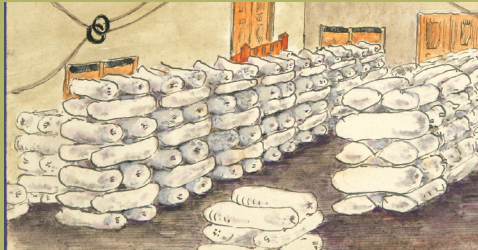
Při průchodu

1) obdržíš:

- plat podle svých funkcí
- státní zakázku 20Q za každou svou nemovitost
- nemáš-li nemovitost ani funkci, dostaneš válečnou podporu 20Q

2) spotřebuješ základní životní potřeby

## Prodej mouky



Mouka: cena 4Q / načerno 8Q

## Prodej brambor



Brambory: cena 3Q / načerno 6Q

## Prodej řepy



Řepa: cena 2Q / načerno 4Q

## Velkostatek

Cena 15Q

Návštěvník – kup libovolné zboží (mouka, brambory, řepa) nebo zaplať pokutu za pošlapání pole 1Q.

## HAZARD

Vyber si soupeře a oba hodte kostkou. Kdo hodil méně, musí druhému zaplatit desetinu své hotovosti.

## Politická kariéra

Cena 25Q

Návštěvník – dej úplatek 5Q nejvýše postavenému politikovi (platí i níže postavený politik).



## Úřednická kariéra

Cena 20Q

Návštěvník – dej úplatek 5Q nejvýše postavenému úředníkovi (platí i níže postavený úředník).

# JAK SE STÁT KEŤASEM

Během první světové války došlo k obrovské krizi v zásobování základními životními potřebami. Většina lidí skoro každý den řešila otázku přežití – sháněla jídlo nebo třeba uhlí legální cestou i na černém trhu. Někteří naopak dokázali z bídy bohatnout – stali se keťasy (válečnými lichváři, překupníky). I ty máš šanci být jedním z nich.

**Hra pro 2–6 hráčů, doporučený věk 6–99 let.**

### PRAVIDLA:

- Erár (stát)** – vyberte ze svého středu správce erární kasy a majetku.
- Hráč** – na začátku hry obdržíš 50 quidonů. Poté postupuješ podle hodu kostkou po jednotlivých polích a plníš pokyny nebo můžeš nakupovat zboží, nemovitosti apod.
- Především musíš přežít** – při každém průchodu startem musíš „spotřebovat“ základní životní potřeby. Tzn. odevzdej ze svých zásob (vyřaď ze hry) a) něco k jídlu, b) něco na sebe a c) něco na topení/svícení. Obvykle se ti nepodaří sehnat všechno, protože zásobování nefunguje, jak má. V tom případě se musíš obrátit na černý trh (viz bod 5). Můžeš nakupovat do zásoby, ale na každém poličku (v jednom tahu) vždy jen jeden kus.
- Za zboží se platí majiteli příslušné nemovitosti (velkostatku apod.) nebo eráru** (pokud není nemovitost zakoupena). To samé platí pro pokuty a poplatky.
- Černý trh**. Když při průchodu startem nemáš základní životní potřeby, prodá ti je soupeř nebo erár (majitel zboží nebo příslušné nemovitosti) na černém trhu – ale za dvojnásobek původní ceny. U eráru můžeš kupovat zboží podle svého výběru. Pokud už příslušný podnik vlastní soukromník, může ti vnútit dražší zboží (např. ti neprodá řepu, ale jen mouku).
- Množství zboží je omezené** – pokud dojde k jeho vykoupení nebo spotřebování, musíš sehnat něco jiného.
- Šmelína** – pokud jsi majitel nemovitosti a chceš, aby se tvé zboží rychle vykoupeno (aby měli protihráči potíže) můžeš zboží ukryt u sebe – vždy jen jeden kus a pouze tehdy, když při hře stoupneš na příslušné poličko. Se zbožím pak můžeš obchodovat na černém trhu, ale nemusíš.
- Po celou dobu můžeš s ostatními obchodovat nebo vyměňovat**, ale jen když jsi na řadě.
- Pokud nemáš na zaplacení** a žádný z hráčů nechce odkoupit tvoji nemovitost nebo zboží, odkoupí je stát za polovičku nákupní ceny. Pokud k nucenému odprodeji došlo v důsledku vlastnictví nemovitosti (např. mimořádná daň

z nemovitosti nebo úplatek), po prodeji již nemusíš platit (daň, úplatek apod.).

- Pokud ti došly peníze a nemáš již nic na prodej, hra pro tebe končí** – umřel jsi hladý. Stejně tak, pokud jsi nesehnal nic k jídlu. Jestliže nemáš nic na sebe nebo čím topit, umřel jsi. Tvůj majetek propadá státu a může ho koupit protihráč.
- VELKOSTATEK** tě zajistí natrvalo jídlem a umožní ti prodávat příslušné zboží (mouka, brambory, řepa).
- TOVÁRNA** tě zajistí natrvalo oblečením a umožní ti prodávat příslušné zboží (kožichy, boty, plátno).
- VELKOOBCHOD** tě zajistí natrvalo topením a umožní ti prodávat příslušné zboží (petrolej, uhlí, dřevo).
- ZBROJOVKA** a **BANKA** ti zajistí pravidelný příjem 20Q při průchodu startem a poplatky od protihráčů.
- POLITICKÁ** a **ÚŘEDNÍ KARIÉRA** ti zajistí pravidelný plat, imunitu ve vězení a ochrání tě před odvedením do armády. Nemůžeš zároveň budovat politickou i úřednickou kariéru. Každá funkce může být obsazena jen jednou osobou. Pro postup musíš dodržovat posloupnost (starosta – poslanec – ministr resp. okresní hejtman – krajský hejtman – místodržící). Po povýšení se nižší funkce uvolní pro další hráče.
- Při průchodu startem** získávají majitelé nemovitostí státní zakázky, nemajetní podporu. Na podporu nemá nárok politik ani úředník (pokud jsi jen členem nějaké komise, nárok na podporu jsi neztratil).
- Pokud dojdou eráru peníze, musí mu každý z hráčů odevzdat polovinu své hotovosti.**
- Ceny, daně, poplatky apod. se zaokrouhlují na celé quidony.**
- Do vězení (za mříže)** tě může poslat jen kartička náhody. Když na poličko stoupneš po hodu kostkou, nemusíš se vykupovat, jen procházíš.
- Konec hry** – vítězí ten, kdo získá jako první 150 quidonů (nebo jinou částku, na které se dohodnete), nebo můžete hrát, dokud nezůstane naživu poslední hráč.

## Prodej kožešů



Kožich: cena 5Q / načerno 10Q

## Prodej bot



Boty: cena 4Q / načerno 8Q

## Náhoda

1 QUIDON

10 QUIDONŮ

Nemovitosti

## Banka

Cena 35Q

Návštěvník – zaplať bankovní poplatky 6Q.

2 QUIDONY

20 QUIDONŮ

Funkce

## Zbrojovka

Cena 30Q

Návštěvník – daruj 5Q na válečné úsilí.

5 QUIDONŮ

50 QUIDONŮ

Náhoda

## Prodej plátna



Plátno: cena 3Q / načerno 6Q

## Továrna

Cena 20Q

Návštěvník – kup libovolné zboží (kožichy, boty, plátno) nebo zaplať pokutu za vniknutí do továrny 2Q.

## VĚZENÍ

Musíš se vykoupit za čtvrtinu své hotovosti.

Jen procházíš.

© Regionální muzeum v Litomyšli | Autor: Petr Chaloupka | Obrázky: Quido Šimek | Grafika: Václav Knetting

# KEŤASOVSKÝ BANKET

Na večírku se ti podařilo domluvit státní zakázku – obdržíš 10Q za každou svou nemovitost (kromě banky).

## Velkoobchod

Cena 25Q

Návštěvník – kup libovolné zboží (petrolej, uhlí, dřevo) nebo zaplať pokutu za vniknutí do obchodu 2Q.

## Prodej dřeva



Dřevo: cena 4Q / načerno 8Q

## Náhoda

## Prodej uhlí



Uhlí: cena 5Q / načerno 10Q

## Prodej petroleje



Petrolej: cena 6Q / načerno 12Q